

РЕШЕЊА ЗАДАТАКА ЗА VII РАЗРЕД

Општа напомена: Ако је ученик решио задатак на физички коректан начин који није овде предвиђен, свакако признати решење. Ако је цео поступак тачан а такмичар начини грешку у последњој рачунској операцији признати 18 бодова. Ако је рачунска грешка у другој половини задатка 15 бодова, а ако је поступак тачан до краја а већ у првој половини задатка је начињена рачунска (нумеричка) грешка, признати 10 бодова.

1) На тестирању на равном делу стазе тркачки аутомобил полази из мirovanja и креће се прво са константним убрзашем од  $5 \text{ m/s}^2$ , затим се неко време креће једнолико а потом почне да зауставља са константним успорењем од  $5 \text{ m/s}^2$ . Познато је да је укупно време кретања 25 s а пређени пут износи 500 m.

a) Показати да је време убрзаног кретања ( $t_1$ ) једнако времену успореног кретања ( $t_3$ ).

б) Израчунати време једноликог кретања ( $t_2$ ).

в) Израчунати време убрзаног и успореног кретања ( $t_1; t_3$ ).

г) Начртати график брзине у зависности од времена.

Напомена: ако се задатак решава горњим редоследом, избегава се појава квадратне једначине при решавању.

(Регионално такничкоје ученика I разреда средњих школа '95, припремили Весна Брокић и Игор Виденовић)

$$a_1 = a_2 = 5 \text{ m/s}^2 \quad t = 25 \text{ s} \quad s = 500 \text{ m} \quad s = s_1 + s_2 + s_3 \\ t = t_1 + t_2 + t_3$$

$$t_1, t_2, t_3, v = v(t)$$

Одговарајући путеви:

$$s_{\text{ub}} = a_1 t_1^2 / 2 \quad s_{\text{jed}} = v_0 t \quad s_{\text{ub}} = v_0 t + a_2 t^2 / 2$$

Сада конкретизујемо: ако је  $t_1$  време убрзаног кретања, онда је:

$$s_1 = a_1 t_1^2 / 2 \text{ док почетна брзина једноликог кретања мора бити}$$

$$v_0 = a_1 t_1 \quad s_2 = a_1 t_1 t_2 \quad s_3 = v_0 t_3 - a_2 t_3^2 / 2 ; \quad v_3 = v_0 - a_2 t_3$$

Како је после времена  $t_3$  брзина једнака нули, иначе  $v_0 = a_1 t_3$  што

даје  $a_1 t_1 = a_2 t_3$ . Како је  $a_2 = a_1$  следи да је  $t_3 = t_1$ .

$$\text{б) } s = 2 a_1 t_1^2 / 2 + a_1 t_1 t_2 = a_1 t_1 + a_1 t_1 t_2 \text{ Како је } t_1 = (t - t_2) / 2$$

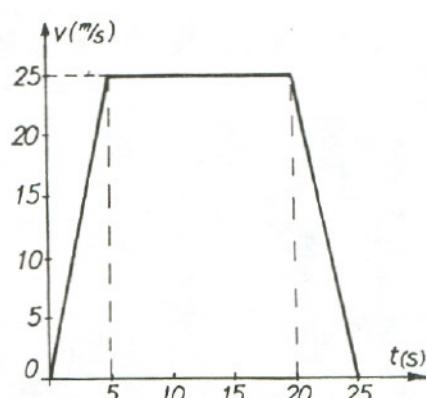
заменом у  $s$  налазимо:

$$s = a_1 (t - t_2)^2 / 4 + a_1 t_2 (t - t_2) / 2 = \dots = a_1 t^2 / 4 - a_1 t_2^2 / 4$$

$$\text{Конечно: } t_2 = (\frac{t^2}{4} - 4s/a_1)^{1/2} = (625 - 400)^{1/2} = 15 \text{ s}$$

$$\text{в) } t_1 = (t - t_2) / 2 = (25 - 15) / 2 = 5 \text{ s} \quad v_1 = 5 \times 5 = 25 \text{ m/s}$$

г)



2) Нади како и са којим убрзањем ће се кретати тегови у ситуацији приказаној на слици. Подаци су:

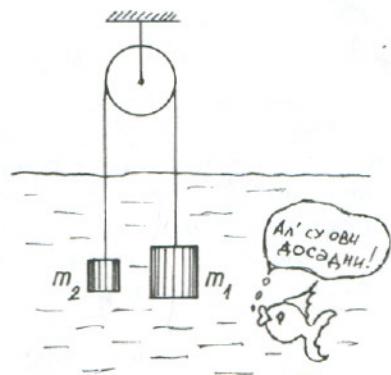
$$m_1 = 1,3 \text{ kg} ; \rho_1 = 2700 \text{ kg/m}^3 ;$$

$$m_2 = 1 \text{ kg} ; \rho_2 = 8900 \text{ kg/m}^3 .$$

Тегови се налазе у води густине  $\rho_v = 1000 \text{ kg/m}^3$  и у вима нема шупљина. Треће и масу котураче занемарити. Такође занемарити масу нити која је верастегљива. Израчунати и силу затезања нити. По завршеном рачуну приказати цртежом (у одговарајућој размери) силе које делују на тела.

$$m_1 = 1,3 \text{ kg} \quad m_2 = 1 \text{ kg} \quad \rho_1 = 2700 \text{ kg/m}^3$$

$$\rho_2 = 8900 \text{ kg/m}^3 \quad \rho_v = 1000 \text{ kg/m}^3 \quad g = 10 \text{ ms}^{-2}$$



a, T

ПРЕДНОСТАВИМО да тело масе  $m_1$  "вуче" систем надоле. Изаберимо тај смер убрзања као позитиван. Тада имамо следеће једначине за тегове:

$$(I) \quad m_1 a = m_1 g - F_{p1} - T$$

$$(II) \quad m_2 a = T - m_2 g + F_{p2}$$

$$\text{Сабирајмо ове две једначине: } (m_1 + m_2)a = (m_1 - m_2)g - (F_{p1} - F_{p2})$$

$$(m_1 + m_2)a = (m_1(1 - \rho_v/\rho_1) - m_2(1 - \rho_v/\rho_2)) \cdot g$$

$$2,3 a = (1,3 \times 0,63 - 1 \times 0,89) \times 10 = (0,82 - 0,89) \times 10 = - 0,7 \text{ N}$$

Незнатан знак указује да уствари тело мање масе тоне и повлачи највеће тело њене масе. Правим још једну једначину изнадају овако:

$$(I') \quad m_1 a = T + m_1 g - F_{p1} \quad (II') \quad m_2 a = m_2 g + F_{p2} - T$$

$$\text{што даје: } (m_1 + m_2)a = (m_1(1 + \rho_v/\rho_1) + m_2(1 + \rho_v/\rho_2)) \cdot g$$

Конечно:  $a = 0,7; 2,3 \approx 0,3 \text{ ms}^{-2}$

Сила затезања из (I'):

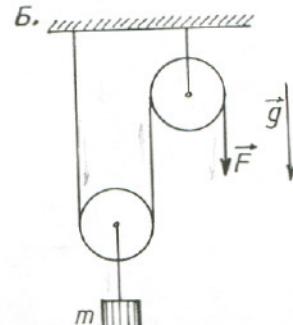
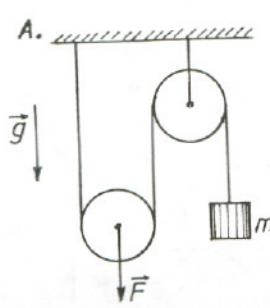
$$T = m_1 a + m_1 g - F_{p1} = m_1(a + (1 + \rho_v/\rho_1)g) \quad T = 8,58 \text{ N}$$

$$\text{Провера (II'): } T = m_2(g - a) + F_{p2} = m_2((1 + \rho_v/\rho_2)g - a) \approx 8,58 \text{ N}$$

3) На слици су приказана два котурача. Покични и непокични. Маса покичног котура је 500g.

А) Колики треба да буде интензитет снаже  $F$  којом треба деловати на покични котур?

Б) Колики треба да буде интензитет снаже  $F$  којом треба деловати на непокични котур да би тело масе  $m = 100 \text{ kg}$  миривало. ("Млади физичар" бр 54/95)



$$M = 0,5 \text{ kg} \quad m = 100 \text{ kg} \quad g = 10 \text{ ms}^{-2}$$

F

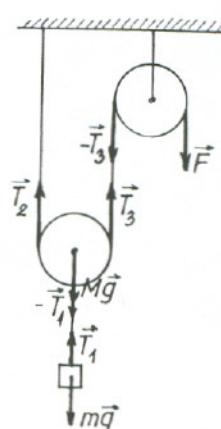
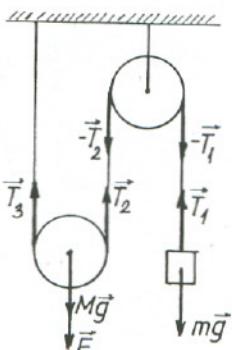
Понито је систем у равнотежи можемо посебно посматрати равнотежу момента, а посебно сила. Једначине за моменте око осе котура дају  $T_1 = T_2$  и  $T_3 = T_2$  ( $= T$ ) јер је момент сила која делују у тачки на оси једнак нули. Зато посматрано сиље:

1) Покретни котур:  $2T = F + Mg$   
тело:  $T = mg$

$$F = 2T - Mg = 2mg - Mg = g(2m - M) = \\ = 10(200 - 0,5) = 1995 \text{ N}$$

2) Покретни котур:  $2T = (M + m)g$   
тело:  $F = T$

$$2F = (M + m)g \quad F = 0,5(M + m)g = \\ = 5(0,5 + 100) = 502,5 \text{ N}$$



4) У суду се налази  $m = 1 \text{ kg}$  леда на температури  $t = -50^\circ\text{C}$ . Суд се током времена равномерно загрева тако да се за време  $\tau = 1 \text{ h}$  до веде количина топлоте  $520 \text{ kJ}$ . Приказати графички зависност температуре садржаја суда од времена. Потребне константе: специфична топлота леда:  $c_1 = 2100 \text{ J/kg} \cdot \text{K}$ , латентна топлота топљења леда  $\lambda = 333 \text{ kJ/kg}$  и специфична топлота воде  $c_2 = 4186 \text{ J/kg} \cdot \text{K}$ . Сматрати да је количина топлоте која се троши на загревање суда занемарљива.

$$m = 1 \text{ kg} \quad t = -50^\circ\text{C} \quad \tau = 1 \text{ h} \quad Q = 520 \text{ kJ} \\ c_1 = 2100 \text{ J/kg} \cdot \text{K} \quad \lambda = 333 \text{ kJ/kg} \quad c_2 = 4186 \text{ J/kg} \cdot \text{K}$$

$$t = t(\tau)$$

На сваком кораку проверамо колико смо енергије утрошили. Пре свега загревамо лед. За његово загревање до  $0^\circ\text{C}$  потребно је утрошити:

$$Q_1 = m c_1 (t_0 - t) \quad Q_1 = 1 \text{ kg} \cdot 2100 \text{ J/kg} \cdot \text{K} \cdot 50^\circ\text{C} = 105 \text{ kJ}$$

Како сва енергија није утрошена, проверамо да ли можемо и сав лед истопити:  $Q_2 = m \lambda \quad Q_2 = 1 \text{ kg} \cdot 333 \text{ kJ/kg} = 333 \text{ kJ}$

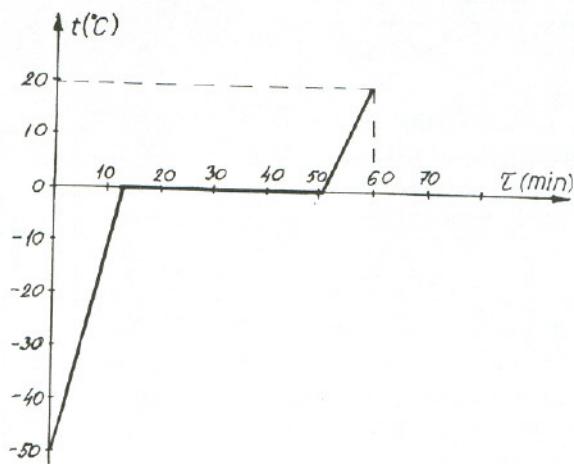
Преостала енергија  $Q_3 = 520 - 105 - 333 = 82 \text{ kJ}$  троши се на загревање воде:  $\Delta t = Q_3 / mc_2 \quad \Delta t = 82000 / 1 \times 4186 = 19,6^\circ\text{C}$ .

Да би се ове промене графички приказале, потребно је израчунати времена за које се леду (води) доводе ове количине топлоте:

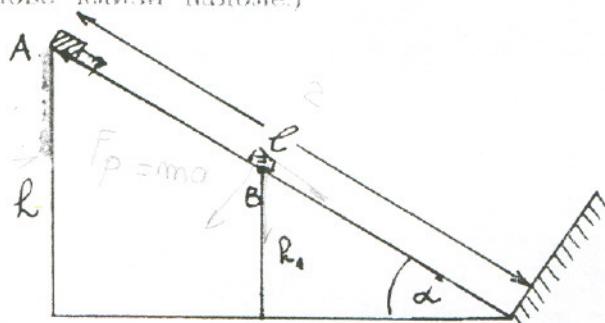
$$520 \text{ kJ} : 105 \text{ kJ} = 1 \text{ h} : t_1 \Rightarrow t_1 = 105 / 520 = 0,202 \text{ h} = 12,11 \text{ min.}$$

$$520 \text{ kJ} : 333 \text{ kJ} = 1 \text{ h} : t_2 \Rightarrow t_2 = 333 / 520 = 0,64 \text{ h} = 38,42 \text{ min.}$$

$$t_3 = 60 + (12,11 + 38,42) = 60 + 50,53 = 9,47 \text{ min}$$



5.) Струја раван напонбог угла  $\alpha = 30^\circ$  има дужину  $\ell = 2$  м. Са врха струје равни пушта се тело масе  $m = 1$  кг да кинзи низ раван. У часу када стиже до доњег краја равни, оно има кинетичку енергију  $E_k = 7,5$  Ј. На доњем крају је постизната пренрека од које се тело одистријабо обија (без губитка енергије). Израсунати до која висина ће се тело потрогти уз струју равни. (Када достиже висину, тачку, тело се зауставља и поново кинзи напоне.)



(Обратите пажњу да висина  $h_1$  намерно није нацртана у правој размери.)

$$\alpha = 30^\circ, \ell = 1 \text{ m}, m = 1 \text{ kg}, g = 10 \text{ m/s}^2, E_k = 7,5 \text{ J}$$

И:

Профил струје равни је посвина једнакостраничног троугла!

$h = \ell/2$   $h_1 = s/2$  Овај задатак јавља можмо радити на два начина:

1) Закон одржава енергије  $E_0 = A_{fr} + E_k$   $A_{fr} =$  ради симе тројка тачије, против симе тренца! (Како знамо да има тренца? Види се да је кинетичка енергија мања на дну него потенцијална на врху!)

$$(1) mgh = A_{fr} + E_k \quad mg\ell/2 = F_{fr} \cdot \ell + E_k$$

$$(2) E_k = A_{fr} + mgh \quad E_k = F_{fr} \cdot s + mgs/2$$

Ако даље развијамо у општим бројевима: (1)  $F_{fr} = (mg\ell/2 - E_k)/\ell$

замена у (2)  $E_k = s ((mg\ell/2 - E_k)/\ell + mg/2) = s (mg - E_k/\ell)$

$$s = E_k/(mg - E_k/\ell) \quad s = 7,5 / (10 - 7,5/2) = 7,5/6,25 = 1,2 \text{ m}$$

$$s = 1,2 \text{ m} \quad h_1 = 0,6 \text{ m}$$

Може се рачунати и део по део:  $A_{fr} = mg\ell/2 - E_k = 10 - 7,5 = 2,5 \text{ J}$

$$F_{fr} = A_{fr}/\ell = 2,5 : 2 = 1,25 \text{ N} \quad E_k = s (F_{fr} + mg/2)$$

$$7,5 = s (1,25 + 5,0) = 6,25 \text{ s} \quad s = 1,2 \text{ m} \quad h_1 = 0,6 \text{ m}$$

Кинематичка верзија: заснива се на изразу  $v^2 = 2a_s s$  који важи за убрзано кретање без почетне брзине, као и за успорено кретање где је  $v$  почетна брзина а  $s$  пут пређен до заустављања.

Ово разлагање важи без обзира у ком смеру се креће тело!

$$N = mg\sqrt{3}/2 \quad F_{par} = mg/2$$

$$F_{fr} = \mu mg\sqrt{3}/2$$

$$\text{1. симулација: } ma_1 = F_{par} - F_{fr} ; \quad ma_1 = mg/2 - \mu mg\sqrt{3}/2 = a_1 s \\ (g/2)(1 - \mu\sqrt{3}) ; \quad \text{Брзина по дну равни: } v^2 = 2a_1 \ell = g\ell(1 - \mu\sqrt{3})$$

$$v^2/g\ell = 1 - \mu\sqrt{3} ; \quad \mu/3 = 1 - v^2/g\ell = 1 - 2E_k/mg\ell = 1 - 3/4 = 1/4$$

или  $\mu = 3/4$  (које је већ уврштено у изразе)

2. дејствоје тело креће са почетном брзином  $v_1$  и креће се до заустављања.  $v_1^2 = 2a_2 s$  рачунајући на исти начин:

$$a_2 = (g/2)(1 + \mu\sqrt{3}) = (g/2)(1 + 1/4) = 5g/8 \quad \text{Ово даје:}$$

$$s = v_1^2/2a_2 = (2E_k/m)(1/2) 1/(5g/8) = 8E_k/5mg = 1,2 \text{ m}$$

Овај резултат се може добити и у општим бројевима:

$$\mu = 1/\sqrt{3} (1 + 2E_k/mg\ell) \Rightarrow s = v_1^2/2a_2 = (2E_k/m)(1/2) 1/(g/2(1 + 1 + 2E_k/mg\ell)) = E_k \ell / (mg\ell + E_k) \quad (\text{Исто као и горе!})$$